


Arrivée

## SAUVONS LA PRINCESSE RÈGLE DU JEU

**But :** Le dragon a emprisonné la princesse dans son château. Toi, jeune chevalier, tu dois ÊTRE LE PREMIER à libérer la princesse.

**Déroulement :** Chacun à son tour, on fait rouler le dé et on avance son pion du nombre de cases définies par le dé.

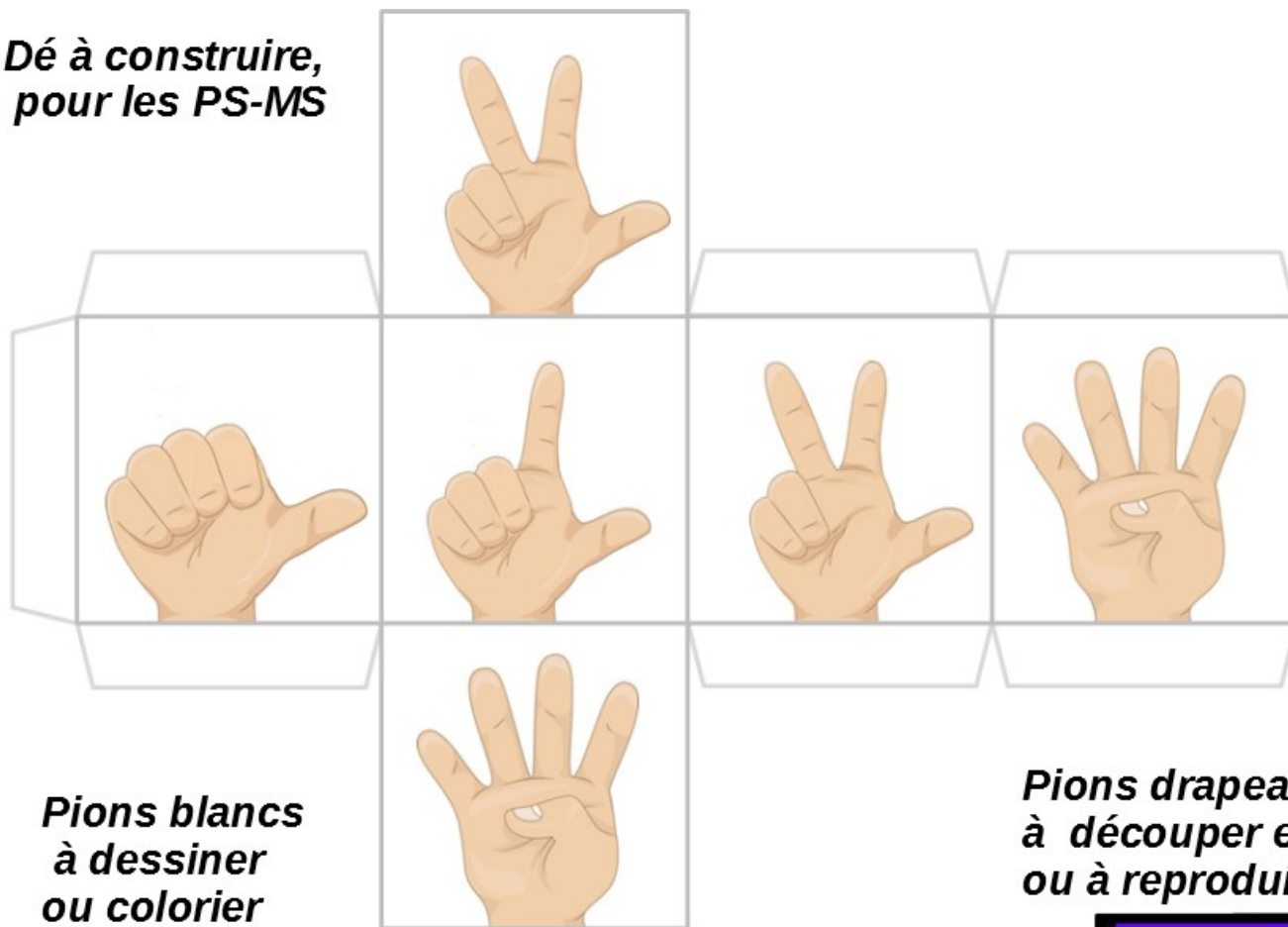
Quand on tombe sur une case DRAGON , on **PASSE SON TOUR.**

Quand on tombe sur une case FÉE , on **AVANCE DE 3 CASES.**

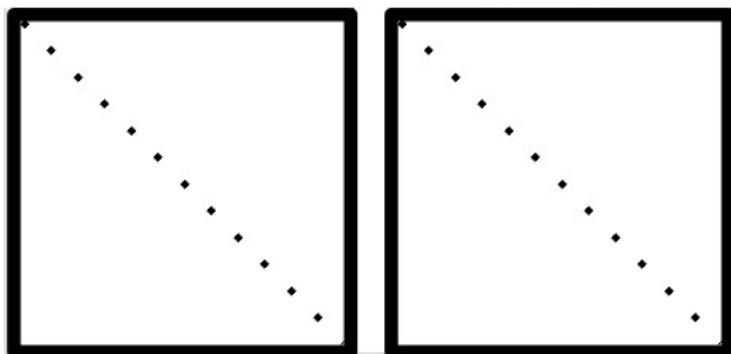
**Le premier joueur arrivant au château de la princesse a gagné !**

**Bon jeu à tous !!!**

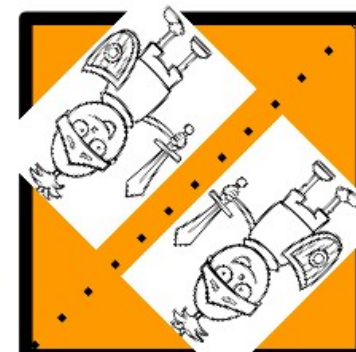
**Dé à construire,  
pour les PS-MS**



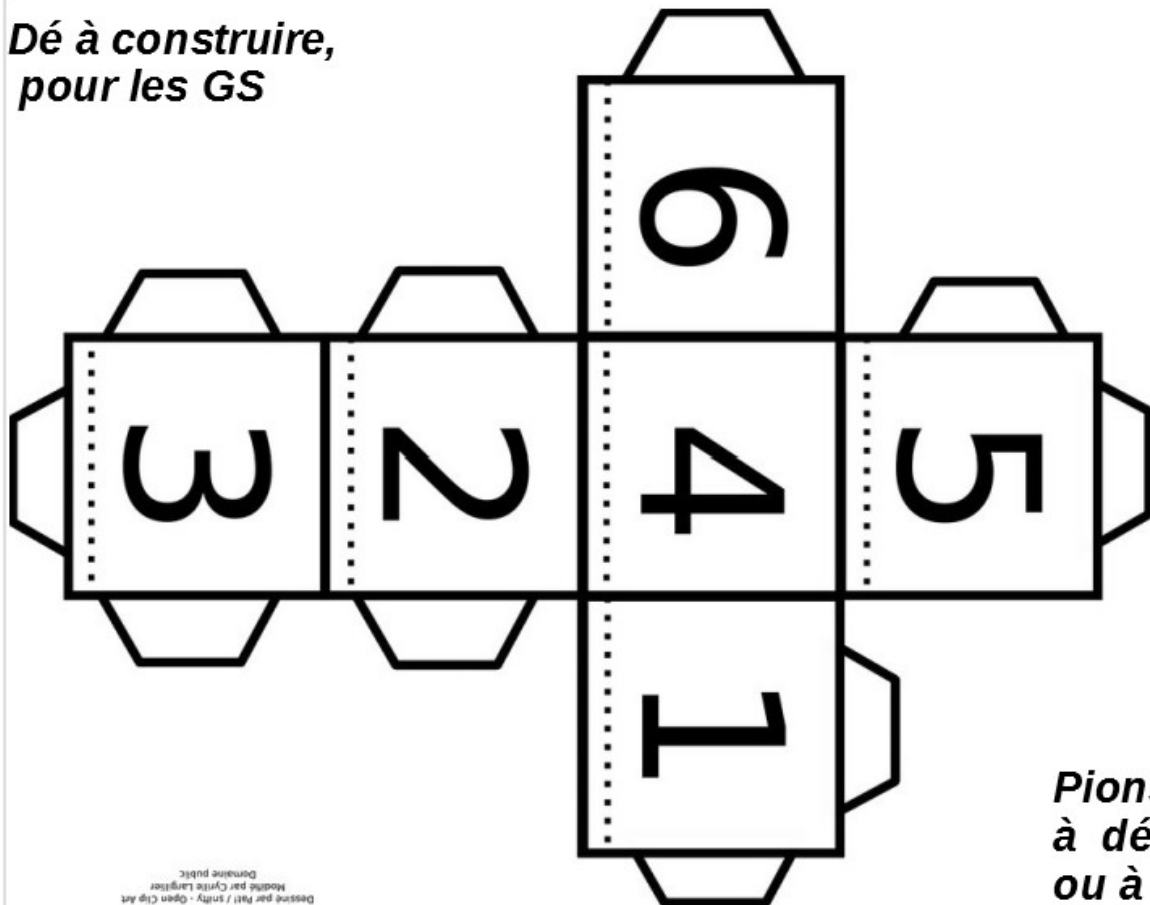
**Pions blancs  
à dessiner  
ou colorier**



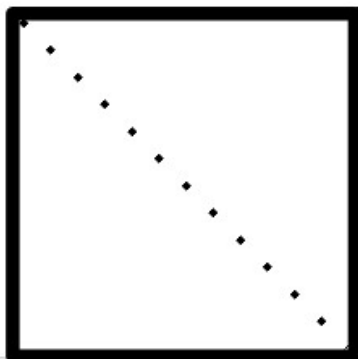
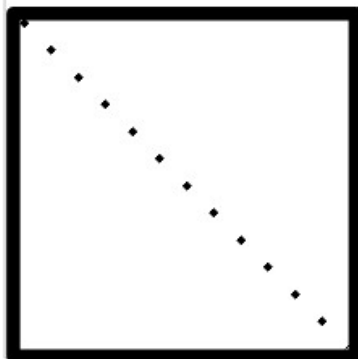
**Pions drapeaux  
à découper et plier  
ou à reproduire**



Dé à construire,  
pour les GS



Dessiné par Pict / Guitry - Open Clip Art  
Modèle par Cynric Langford  
Domaine public



Pions blancs  
à dessiner  
ou colorier

Pions drapeaux  
à découper et plier  
ou à reproduire

