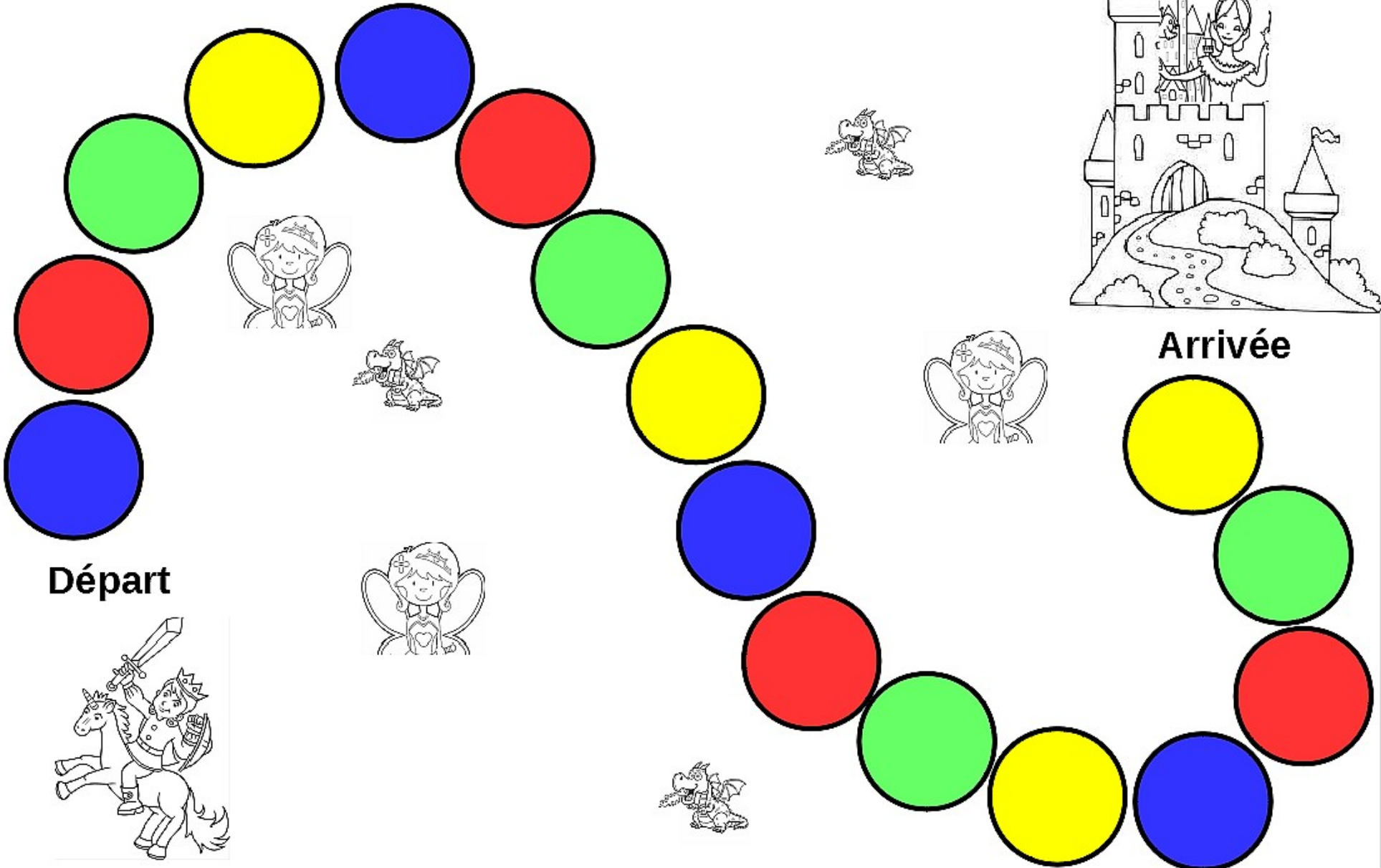


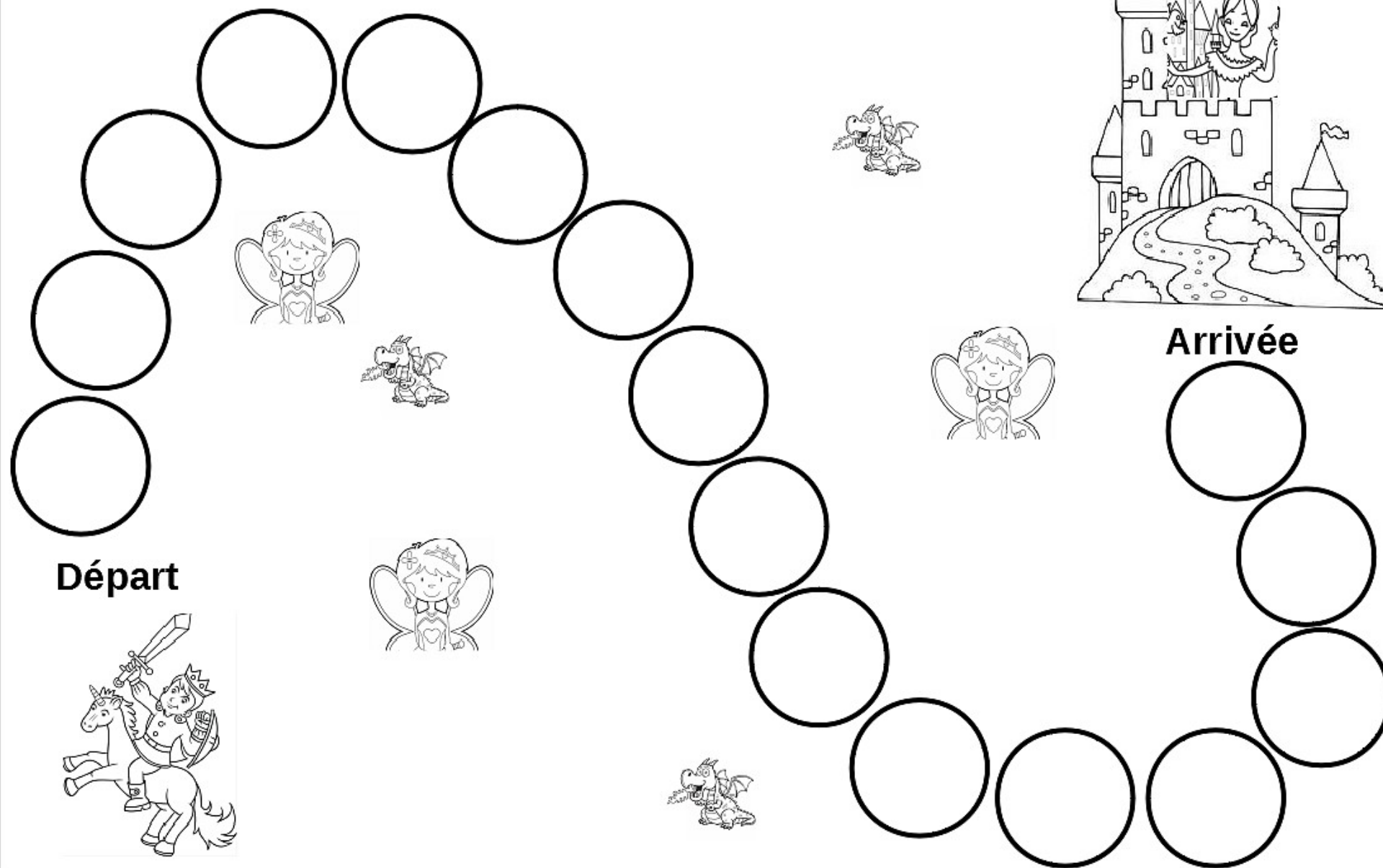
Plan de jeu pour TPS



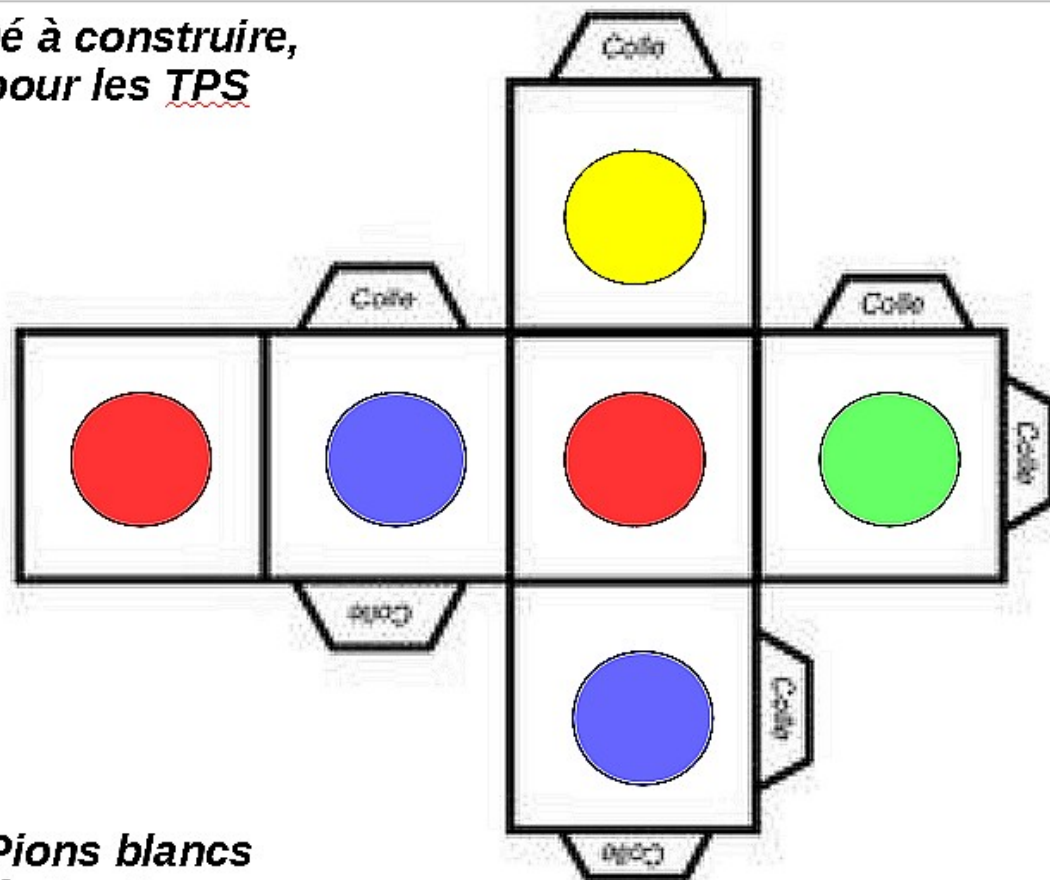
Départ

Arrivée

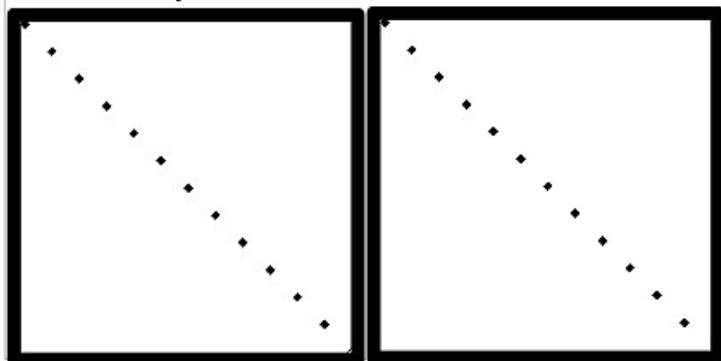
Plan de jeu TPS (à colorier)



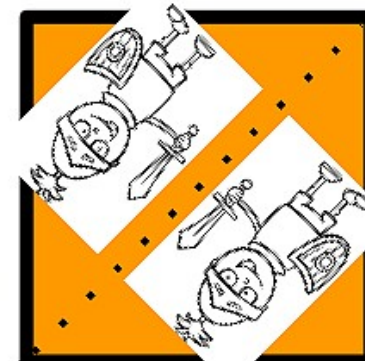
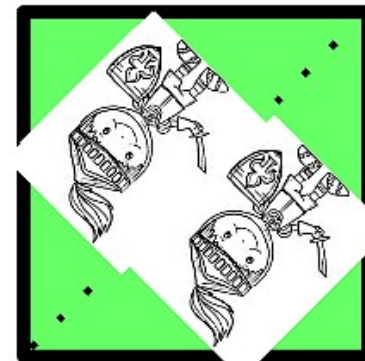
**Dé à construire,
pour les TPS**



**Pions blancs
à dessiner
Si vous préférez**



**Pions
drapeaux à
découper et
plier**



SAUVONS LA PRINCESSE RÈGLE DU JEU

But : Le dragon a emprisonné la princesse dans son château. Toi, jeune chevalier, tu dois ÊTRE LE PREMIER à libérer la princesse.

Déroulement : Chacun à son tour, on fait rouler le dé et avance son pion sur son plan de jeu jusqu'à la prochaine case de la couleur indiquée par le dé.

Le premier joueur arrivant au château de la princesse a gagné !

Bon jeu à tous !!!